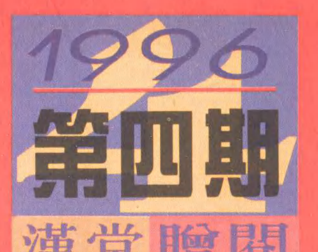
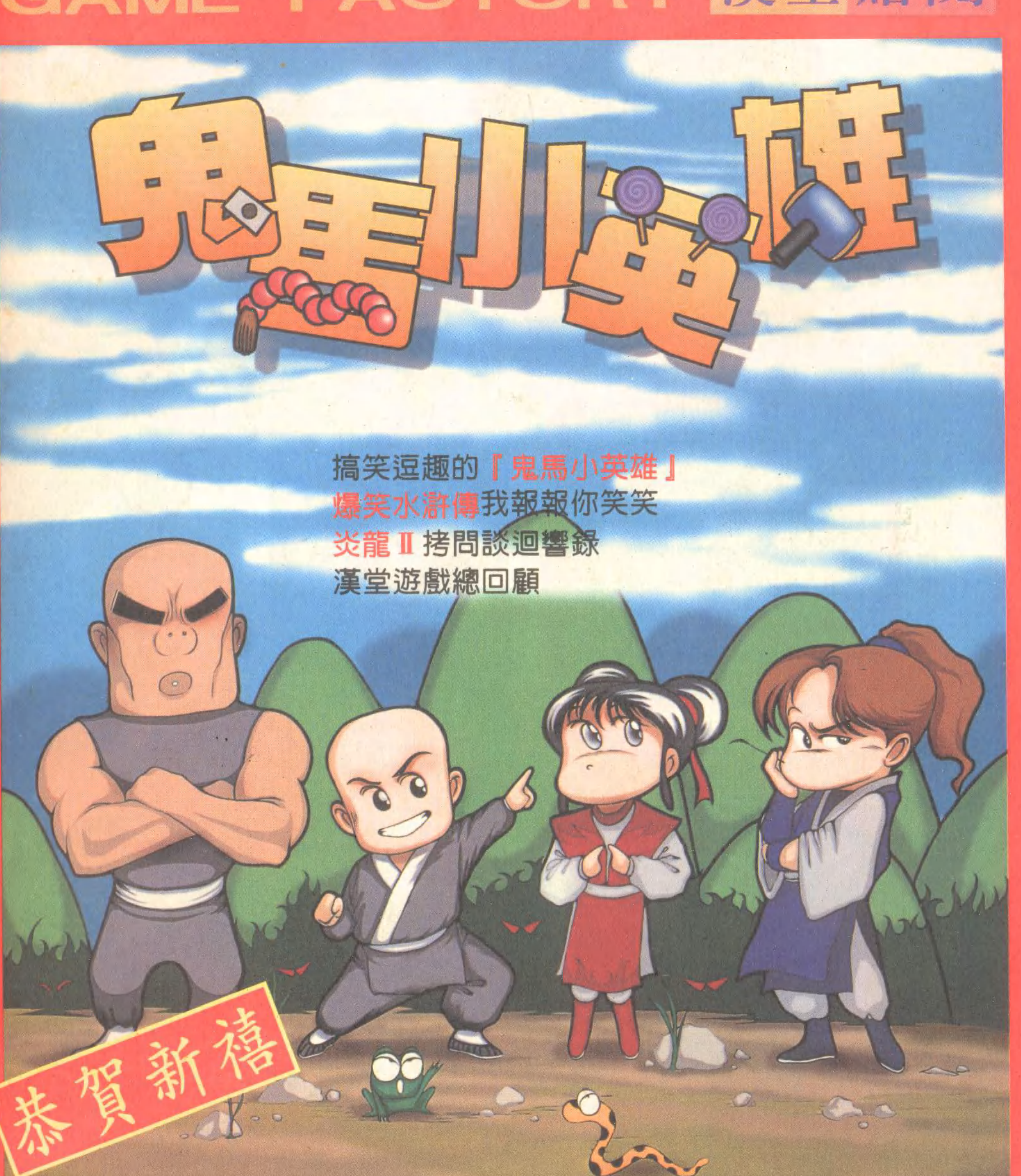
遊戲工場

GAME FACTORY



漢堂贈閱



各位角頭，大家圍個圈 圈，拍張定裝照，好嗎？
三月份要亮相了 ，興不興奮呢？

1武松：大哥，為啥企劃老哥管咱們叫「流寇、土匪」呢？

2宋江：武弟，你用你鳥腦想想，咱們一夥人在棋盤上到處「流」浪，看了「土」地就買，進了事業就「砸」店，他老哥不管咱們叫「土匪、流寇」，叫啥子呢？

3潘金蓮：沖哥，你說咱們這樣是不是叫「立足梁山泊，胸懷軍火業，放眼房地產，染指金融界」呢？

4林沖：我咧！娘子此話真是絕啊！





主編的話

這一期的季刊推出時，正是農曆新年的前夕，鬼腳七在此向大家預祝佳節愉快。不知是否有讀者和鬼腳七一樣，覺得過年的氣氛和那份興緻因為年歲漸長，而逐漸淡薄了下來，從小時樂在其中，逐漸轉變成為僅當它是個過新年、放長假、休息的時機。不過，今年過年對鬼腳七來說是個特別的日子，因為過完年，鬼腳七就要告別單身的日子了，所以鬼腳七規劃好了要出去走一走，再花個幾天把還沒玩完的遊戲攻略破關。您呢？如果也想好好玩些遊戲的話，這一期簡介了漢堂的中文遊戲，看看是否有您感興趣的類型？

住在中北部的讀者，不妨選擇出外去參觀電腦育樂多媒體展，展出日期自2月8日到12日，在台北世貿展覽中心A、D區。這個展今年是第三屆，口碑甚佳，而且自今年起將在高雄展出，時間是3月2日至6日，地點在大高雄世貿展覽館，因屬售票性質，遊戲工場這次為會員準備了五十張免費參觀券，在抽出幸運會員後隨季刊寄出，因為季刊篇幅有限，恕不刊登幸運名單。

目錄
CONTENTS

漢堂INTERNET遊戲資訊戰開張了!歡迎上站!
http://www.seed.net.tw/~dynasty

發行人 趙浩然
主編 曾一正
美編 侯麗君
特約作家 林建中，黃啓禎，葉明璋，葉文明
林仁川，鄭文威，羅元聰
地址 高雄市一心二路157號11F之1
服務電話 (07)335-6474
傳真 (07)339-1230
劃撥帳號 41472737
戶名：漢堂國際資訊有限公司



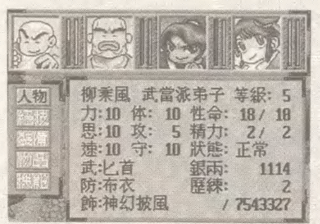
搞笑逗趣的小沙彌大冒險--『鬼馬小英雄』

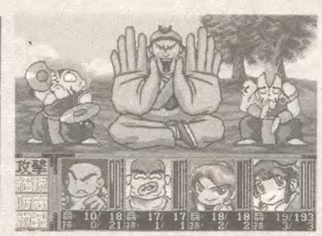
『鬼馬小英雄』已經接近完成的階段，因此鬼腳七特別收集了相關的資料，以饗各位讀者。以下是這個遊戲的介紹：

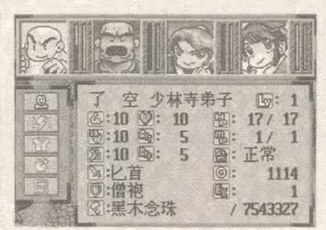
○少林小沙彌，鬼馬行大運

上一期曾提及『鬼馬小英雄』是個以清朝爲主要時空背景的角色扮演遊戲，但『鬼馬小英雄』有別於其他嚴肅的武俠角色扮演遊戲，故事主題是以輕鬆逗趣爲主，因此不但主角換成了少林和尙師兄弟兩小ー了空和了凡等少年四人組，劇情上也力求突破時空的限制，加入許多寓古諷今、令人意想不到的噴飯劇情，讓玩者能隨著他們的足跡，漫遊在一個無所禁忌、活潑歡笑的冒險世界。

話說故事始於少林掌門遭人用大力金剛指偷襲，師兄弟倆的師父圓覺涉有修習大力金剛指之嫌，被關入後山石洞中面壁，圓覺認爲這是一樁大陰謀的冰山一角，因此“密令”師兄弟倆下山尋找師叔圓空幫忙。故事就在這樣一個忙亂的時刻展開，從未下山的兩人不但得面對江湖的風波險惡，還得應付一連串稀奇古怪、令人絕倒的各式事件，而兩個隨後加入的伙伴雖然提昇了戰力，卻也是四人小隊內鬨的起源，衆小就在這麼一個爭吵不完、麻煩不斷的情況下面對重重難關，向未知的彼方邁進....一行人的冒險旅途註定是絕對不會寂寞的，因爲他們將會遇見許多各式各樣的人物，聽到各城鎮居民述說的鮮事，還有許多想也想不到的地方等著他們去闖....想知道他們的冒險經過嗎？玩一次就不會錯了！







○傳統介面，創新操作

說到鬼馬小英雄的介面，設計上著重於便利，它並不強迫你要先選人或先選指令，在進入主選單畫面時，人像旁邊的長條圖簡明的表現出各主角們體力、精力概況，而大頭照的各種表情也鮮明的表達主角們目前的身體狀況，如中毒、麻痺等等。你可以一邊用左右鍵選擇人物，又可以用上下鍵選擇指令功能。而進入各子功能系統後，同樣的也可以左右鍵選人，上下鍵選擇項目，相當方便。在主選單畫面上，並提供首創的文字、圖示切換模式，依照玩家的喜好自行切換。而傳統的指令項更能讓玩者輕易的上手，相信不論任何人都能立刻熟悉遊戲的操作。

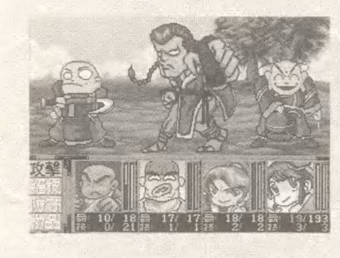
○機關？陷阱？通通有！

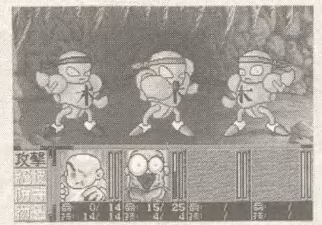
遊戲中可及的領域大多是少林寺以南的江南一帶，除了巍峨的少林、武當兩大門派之外，繁華的城鎮、陰暗的地下道，甚至在洞庭湖上遊湖、闖地下墓窖，這些都是玩者可到之處。此外，遊戲中的地下迷宮不乏設計精巧的機關陷阱，光是硬打猛衝是不行的，您還得用點腦筋，才能順利闖關。

○奇招怪式大進擊

戰鬥也是製作小組特別下苦心的一部份，所有的怪物都有一套流暢的待機動作和爆笑的攻擊動畫，敵方最多可同時出現三名，頭目級的敵人體型皆比一般敵人來得大，敵方角色攻擊時均有其攻擊動畫，張數不一，攻擊動作流暢而且活潑、有趣，至於敵人被擊中的動作更是誇張、爆笑。

此外，除了一般的攻擊和回復之外，各項諸如催眠、麻痺等戰鬥特效也一應俱全，配合四小日後逐一學到的各項稀奇古怪的特技，相信戰鬥時的熱鬧程度是可以預期的。







○鬼馬四小，整裝待發！

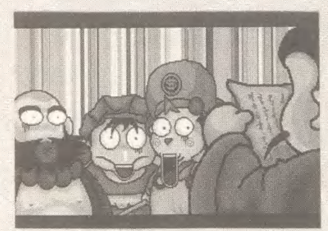
若一切順利的話，『鬼馬小英雄』可望在二月中旬推出，各位喜愛幽默輕鬆題材和角色扮演遊戲的大小朋友們，不妨來接受一下『鬼馬小英雄』的洗禮，在笑聲中過一個難忘的春節假期。



爆笑水滸傳

想當年(少年耶，先別皺眉頭...那位年輕人請回來坐好!)，鬼腳七服務的公司草創之初，四五個人還擠在一間小工作室時，年初，鬼腳七看見了市場上的一副紙上棋盤遊戲，突發奇想、興緻勃勃地買了一套回工作室，信誓旦旦地告訴夥伴們：「做這類遊戲準沒錯，一定發！」當時夥伴們以為鬼腳七餓昏了頭、語無倫次，寬大為懷地原諒了鬼腳七....那一年友公司大宇的『大富翁2』跌破同胞的眼鏡，以小兵立大功的姿態創下銷售佳績。兩年後，漢堂在老板的英明領導下，成長為佔地百坪、員工30人的資訊公司，某一天，一組遊戲開發人員閒著打蒼蠅，嚷著道：「接下來要做什麼遊戲呢？」，鬼腳七從櫃子裡找出塵封兩年的棋盤盒子，信誓旦旦地告訴他們：「做這類遊戲準沒錯，一定發！」當時鬼腳七的心裡想著：「如果不發也是命！」，這次，回應的聲音彷彿天籟一般悅耳，「嗯，應該會不錯！」「試試看吧！」「嘸魚蝦嘛好！」，數月之後，百噸級的笑彈－『爆笑三國志』出廠，引爆的結果也震落了不少人的隱形眼鏡，但是....

一年多來，鬼腳七一直引以為憾，如果鬼腳七來設計遊戲規則，相信會讓更多玩家死得更慘....讓更多人的鏡片直接就在他們的鼻樑上砰破！於是『爆笑水滸傳』的計劃就在這樣惡毒的陰謀下展開了....







1.重新詮釋「水滸傳」野史：

這群原為落草梁山泊的賊寇，在『爆笑水滸傳』中成為應國家徵召，以剷除佞臣陸謙與奸相高俅父子的草莽英雄。為了角逐全國不分區討賊代表，在梁山泊展開競爭，而競爭的方式便是從事建設，看誰能當上梁山泊的經濟龍頭老大，再經過全國的角逐之後，進入京城與高俅決一死戰！

2.支援兩種遊戲模式：

林冲、宋江、魯智深、武松、扈三娘、孫二娘、潘金蓮、陸謙、高衙內、高俅，試想這10個人在一起會爆出什麼趣事？

單場模式：十人中最多可選出五人一起進行遊戲，這五人可由玩家或電腦扮演，並可以任意選關。

劇場模式：分為三關，玩家從競爭角色中挑選欲扮演者順序攻關。

第一關：「歡樂梁山泊」，競爭角色：林、宋、魯、武、扈、孫。

第二關：「問鼎中原」，競爭角色：林、宋、魯、武、扈、孫、潘、高衙，魔王為陸謙。

第三關：「京城伐高俅」，競爭角色：林、宋、魯、武、扈、孫、潘、高衙、陸，魔王為高俅。

若玩家獲得冠軍時，便可進行下一關。多人進行時，被淘汰者也無須扼腕，託冠軍玩家的福(如果有的話)，在下一關中，仍可挑選扮演冠軍以外的角色，但是擁有的金錢和武將都會比較少。

3.難度選擇：

『爆笑水滸傳』提供三種等級：癡呆、正常、兇狠，癡呆級是為希望一路勢如破竹的玩家所設的，癡呆是形容電腦的智商，可不是玩家哦！正常及兇狠的等級，則是要讓想正常進行以及有自虐狂的玩家玩個過癮。在兇狠級的難度裡，電腦扮演的ＣＰＵ角色，將會有突出的個性，你可別懷疑電腦角色貫徹執行他們個性的決心哦！

4.九種行業任你建設：

從現代新興事業與傳統事業中，我們一共選出了九種行業，分別是觀光、武術、房地產、軍火、資訊、娛樂、金融、交通及運輸業，各有五種等級，昇到最高的五星級時，事業上眞的有一顆閃亮的金星哦！而水滸傳中各位英雄好漢，正是角頭們極力爭取以管理事業的對象！事業有不同的投資金額，也有不同的獲利率，但是有時發生的事件，會影響這些事業的發展，影響的風險可能是共有的，也可能各不相同，大大增加了變化性。

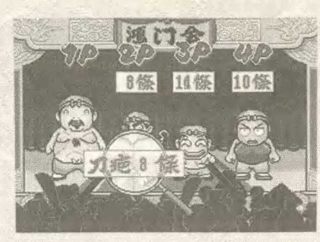
5.投資：

在『爆笑水滸傳』中，玩到沒錢也可以繼續進行，端視你的債主是誰。換句話說，失敗條件是破產(財產總值小於負債)，而非倒閉(週轉金不足以付債款)！若你向銀行購地時現金不足，或因事件欠銀行的錢，銀行還是可以借貸給你，期限是一年，條件是－要有足額的抵押品，例如房地產或甚至武將！在年底結算時討回，若你那時還是沒錢，銀行可是會毫不留情地將你的抵押品折價求現哦！這一點就不會發生時時有地產大王因為現金不足而宣告倒閉的狀況，孰優孰劣，就請玩家評斷了！

6.逗趣的戰鬥與動作：沒錯！這一代保留有『爆笑三國志』的攻城戰鬥！只







是這回攻的不是城池，而是各位老大辛苦經營的事業！踏到他人的事業時，可以選擇繳過路費；或者是踢館以索取保護費，若你手上握有強將，儘管開打，雖然武將的體力會下降，只要把他(她)置入事業中，或使用符牌便可恢復。如果你找不到武將來管理事業，沒關係！水滸保全公司提供三種等級的保全服務，付不同的費用，便會收到不同程度的保護，而且保全不力時，是有保險理賠的，酷吧！

7.衆星齊聚的鴻門會：

雖然競爭有時接近白熱化，但是各方的角頭在經營之餘，還是要小聚一下，做做老大們的休閒活動。誰先到達鴻門會的地點，就可以獲得一筆獎金，獎金的來源當然是與會者“樂捐”的，哈哈！但是做什麼休閒呢？老大活動筋骨，最累的是誰，大家就心照不宣吧！『爆笑水滸傳』的小遊戲精彩度比『爆笑三國志』可以說是有過之而無不及，請大家拭目以待吧！

8.擲骰移動：

提到鴻門會，由於以上這項設計，所以程式師研發了最短路徑的演算法，再加上到叉路時，可由玩家任選方向，電腦並以箭頭提示最短路徑，此舉將大大提高遊戲的可玩性。因爲當你走到叉路時，或許走最短的捷徑可以讓你先到達目的地，但是捷徑上又有著危險重重(例如敵方的連鎖事業或危險事件)，若你選擇繞路而行，雖然遠了點，卻可避開眼前的橫禍，因此是福是禍，誰又能確定呢，想想這是不是又多出更多的變數呢？

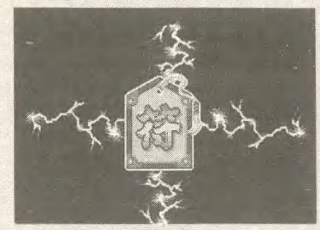
9.時常出來鬧場的水壺神：

在老大們經營的同時，守護著梁山泊的水壺神會不定時出來鬧場，這位先生攪局的方法很絕，就是命你在幾個回合之內要購地、戰鬥、破財、創業、或甚至陷害他人等等，你若成功地執行他的命令，“好康耶”就來了！特定回合數內購買任何東西都免費，得錢財變三倍....失敗的話，你可以想像大概是會“粉慘”了！因此自認有能力可以執行水壺神一切命令的玩家，可以善用「預約壺神」這張王牌。不喜歡這位不速之客的你，若有著“臭鼬”的臭味，或許他就不會上身了呢！

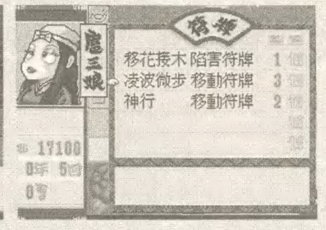
10.花樣百出、多彩多姿的各種事件：

事件是這類遊戲的主角兒之一，將水滸傳的佚事運用現代感融合在事件中，加以扭曲幽默化。事件以『時運』『告示』『法場』等方式來表現

，別懷疑！改天你抽到的時運裡，有因爲和武大郎合夥兒賣燒餅，而獲得紅利時，你就知道設定人的用心了！







11.符牌：

相當於卡片的符牌，可以使用在棋盤或戰鬥中，這一次增加了許多匪夷所思的功能，包含可以和最有錢的君主調換財產的逆轉牌，但是對方若有反逆轉牌，你可千萬睜大了眼睛別去惹他，否則只是提早破產而已。有收集卡片習慣的玩家有福了，『爆笑水滸傳』中有包含建設、國防等七種基礎牌，若你收集到特定的幾種組合，電腦會提示你可以使用在視界範圍內，將你在該區域的某種事業全部提升等級，即使你不用，單張的基礎牌也都各有功能。

12.四段專業水準的卡通動畫：

在劇場模式中，從片頭到結尾共有四段將近十分鐘的卡通片，有專業的人聲配音、特殊音效及背景音樂，購買光碟版的您有福了！

13.復古風的ＣＤ音源音樂：

近年來捲起的狂熱復古風，也成了『爆笑水滸傳』努力追求的目標。想想看....經搖滾化後有著挑釁氣息的「草蜢弄雞公」，在雙方戰鬥中激起的氣氛；在棋盤上遊走時襯托背景的「丟丟銅仔」，以及「馬車夫之戀」這些民謠，由獅子吼音坊改編，你能不先聽爲快嗎？

有玩家說，『爆笑三國志』的成功關鍵在於美術人員繪出的一個比一個變態的人物造型，和一幅又一幅爆笑的畫面。你知道嗎？『爆笑水滸傳』的圖量比『爆笑三國志』高出近十倍之多，而且變態的風格又成熟了許多。然而美術的因素可說是其中的一點，程式師的努力開發才使得表現臻於化境，但是這需要聰明的玩家進入遊戲後才能領略得到，多方的配合才能使遊戲令人難忘，不是嗎？『爆笑水滸傳』結合了優秀的企劃、美術與程式人員，雖然要到過年後才推出，但是在“品質勝過一切”的自我要求下，相信玩家的等待將會值回票價的！

炎龍Ⅱ拷問談迴響錄

高雄縣　橋頭鄉　炎龍騎士團之迷　柏霖敬上

在此次的文字專欄中，我覺得小華說得很有道理，像炎龍這種大場面畫得太細緻反而顯得太放不開了，但炎龍的隱藏寶物、特殊物品和秘密商店，要一一發現的確不簡單，像十五章的精靈契印位在一片大海中的一小亮點上要發現實在不容易，還有許多東西都藏在令人意想不到的地方和要進入祕密商店的指令大多不同，實在讓人難以摸索。這次炎龍的操作方式以鍵盤爲主，比滑鼠過之無不及，因滑鼠時常會找不到指標，且不好調方向，所以我贊成YMJ的說法。這次的音樂並不十分理想，沒有一代時如此雄壯、威武震憾人心，但整體來說卻比一代好多了....希望公司能再開發比此次炎龍更好更棒的遊戲。

台北縣　三重　Tracy & Andy

....“炎龍Ⅱ”我哥已經到16關，我才到第3關，(第3關玩了n次才過!!)所以不得不抗議一下，這遊戲太太太難了!!

台中縣　霧峰　「饅頭幫主」周贊祐

『炎Ⅱ』對小弟來說，是一個中等(難度)的遊戲，爲何大家都把它當成一個難的遊戲....

這樣的故事，我給85分；畫面、音樂、音效方面，滿有震撼性的，也給85分，我最喜歡的便是在「隱藏寶物」的地方，有點難又不會太難，唯有那「闇之石」....太....太....

『炎Ⅱ』這遊戲卻(確?)實深得我及我的朋友們的心－＜尤其是那時鐘＞，希望漢堂會更好！

雲林縣　紀俊豪

『炎Ⅱ』作得太棒了！是我玩過的SLG中最好玩，亦耐玩的。但有一些小小的缺點，希望推出「三代」or類似的遊戲改進：

(1)購買物品時不方便，而且能帶的物品太少了點！希望不要把　武器、防具等算在裡面，因爲是配戴在身上的嘛！

(2)在「查閱」一項中，如果有全身的照片會更棒！配備不同的　武器、防具or轉職時能有變化！

(3)過場動畫！能有當然更好啦！

ps.如果貴公司所推出的GAME，同時發行「光碟」和「磁片」兩種版本的話，銷售應該會更好！

台中縣　太平　高木延

前些日子買了你們出版的炎龍騎士團Ⅱ，玩過之後，覺得非常不錯，以前Ⅰ代的缺點大都改進了，畫面也變得較精緻，可是我還是有點疑問，希望能給我解答：

1.秘密商店使遊戲趣味性增加不少，可是在前面幾章商店裡賣的寶物，例如：風精之羽、力量藥水等，都是很好的物品，但那時錢根本不夠，那秘密商店不是沒意義了嗎？

2.遊戲似乎要收集六樣東西才能過關，能否告訴我，到底是那六種東西？

台北市光復南路　無名氏

我希望能多訪問一下美工或圖畫設計者，因爲我覺得此遊戲（『炎Ⅱ』）最有看頭的，便是在打鬥的畫面，所以我實在想知道這些畫面倒底是花費了多少心思，及構想方面的來源，謝謝！

台南市　申明智

以下是我的粗略想法，僅供參考。

1.到了遊戲後半期，買裝備成爲我最頭痛的事，一次都要花掉好多時間，所以這個缺點應該改進。

2.在音效方面使用法術應該有語音，像在召喚炎龍時，和其它..

3.卡里斯的武器爲爪子，但卻放出氣功，不會覺得很奇怪嗎？

PS.炎龍騎士Ⅲ，什麼時候開始製作呢？

鬼腳七答：

申先生，你的字一點兒也不醜，真的！

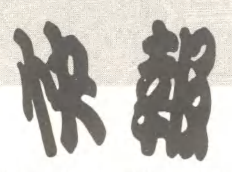
台中市　賴建亨

炎Ⅱ確實是比炎Ⅰ好多了，不論是背景、音樂、作戰....等都進步不少，但炎Ⅱ的人物實在太多了，且每種職業屬性的差距及(極?)大，使得一些移動力不佳、攻擊力尚可的隊員經常不會被使用，還有炎Ⅱ炎Ⅰ　的共同特點就是我們依然無法看到武器及裝備的圖形，且裝備新的武器後，戰鬥時人們手中的武器依然不爲所變，期待炎Ⅲ推出時，能添加這些較細心的畫面....

鬼腳七總結：

感謝以上讀者的來信，希望您對鬼腳七送您的小禮物能感到滿意，也對製作小組給您的回答感到滿意。其他還有相同意見的信件，恕不在此刊出。由於製作者的立場已經在上次拷問談中表達過了，因此，此處不再一一回答，將來信整理於此的目的，是希望讀者們聽聽不同的聲音。還是那句老話，褒貶自在你心，但若能更客觀，這個園地會更成熟茁壯的。

炎龍的討論到此告一段落，下回我們要將焦點放在『鬼馬小英雄』『爆笑水滸傳』，歡迎您在這段時間，耐心等候遊戲推出，將您的意見來信討論，請務必註明住址眞實姓名，以利寄送贈品。



『模擬師父』見公婆，不知是醜媳婦亦或美嬌娥？

『模擬師父』的推出檔期在放過多次的假風聲之後，確定將在今年上半年度推出(希望這並非又是另一次空穴來風，但經鬼腳七親自參與內部支援，證實此話純度高達999)，下期將有詳細的介紹，鬼腳七已備好全副刑具，想必又是一番嚴刑拷問，希望製作者－黃啓禎、葉明璋能作好萬全準備，也請讀者想貶的貶、想褒的褒，想審問的別客氣儘管放馬過來，且看下回分曉。

漢堂遊戲劃撥購買辦法

漢堂提供遊戲產品的劃撥服務，請您參考本刊中 的產品目錄，利用郵局的劃撥業務，僅需匯上產品費用即可，漢堂自行負擔郵費，以酬謝使用劃撥購買者，請多利用此項服務。所有寄出產品，一律經嚴格測試，恕不接受退貨（維修請見盒內說明)。請劃撥到以下帳戶即可。

劃撥帳號：　４１４７２７３７　　戶　　名：　漢堂國際資訊有限公司

別忘了在劃撥單後面註明

詳細住址　眞實姓名　產品名稱　套數以及聯絡電話

資料不齊全或有誤時，請恕不予受理。

遊戲工場俱樂部會員徵求辦法

嗨！歡迎加入我們的會員俱樂部，會員獨享多項權利哦！包含：一年四次季刊直寄；無條件參加漢堂所有的活動，有抽獎或贈品....等。會費一年只需要１５０元，請以現金方式劃撥到以下帳戶即可。

劃撥帳號：　４１４７２７３７

戶　　名：　漢堂國際資訊有限公司

別忘了在劃撥單後面註明　『我要成爲遊戲工場俱樂部的會員』！

漢堂遊戲總回顧

大戰略

衝突！　激戰！　風暴再起！
盟軍部隊全面投入
現代兵器傾巢出擊

A：Adlib
S：聲霸卡
GM：Gene. MIDI

戰　略	286 ↑	EGA↑	一部 1.2M
640K ↑	A,S	鍵	NT $480

隋唐群雄傳

隋末，英雄豪傑揭竿起義，開創了中國歷史璀璨的一頁新局。你願意接受挑戰，改寫隋唐歷史嗎？

● 內政、外交、軍事、人事、經濟、間諜，各項政策謀略任你靈活施展。

● 全新戰鬥介面，兩軍對峙時，除一般攻擊、特殊攻擊(水、火)外，可直接找對方主帥單挑，一決生死。

戰　略	286 ↑	VGA	一部 1.2M
640K ↑	A,S	鍵	NT $460

大時代的故事

中國近代三個重要的階段——

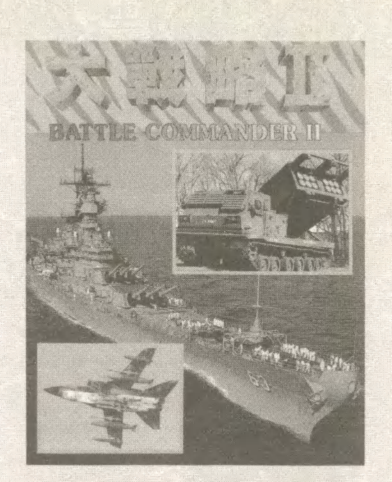
第一時期自民國十五年起，任務：統領雄兵完成討伐軍閥、統一中國的大業！

第二時期從民國二十六年盧溝橋事變起，任務：統領百萬大軍迎戰日本挑戰。

第三時期自民國三十年日本偷襲珍珠港後展開，任務：率領中國開始有系統反攻，痛擊日本在緬甸的勢力！



戰　略	286↑	EGA↑	一部 1.2M
640K ↑	A,S	鍵	NT $450



大戰略 2

1999年　第三次世界大戰爆發！！

如果你是參與戰爭的指揮官，你要如何贏得全面勝利！？

戰　　略	286↑	VGA	一部 1.2M
640K ↑	A,S	鍵,鼠	NT $520



炎龍騎士團

遠古慘烈的聖魔之戰，諸神犧牲無數，才封印了最強的邪惡之力...

如今，在野心家的陰謀之下，浩劫即將再度降臨人間...

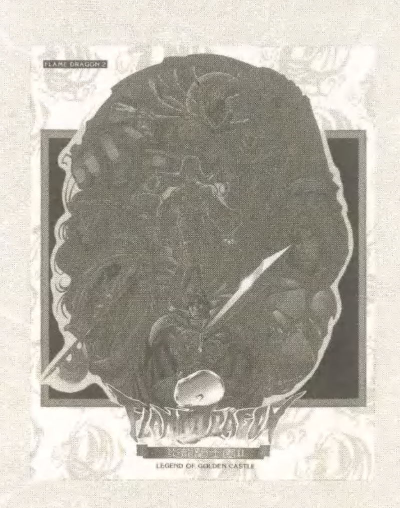
戰　　略	286 ↑	VGA	一部 1.2M
640K ↑	A,S	鍵,鼠	NT $520

炎龍騎士團 II

● 更新改良的操作介面！
以圖型代替文字指令，戰場背景雙層捲動，即時放縮的鳥瞰戰術地圖。

● 更富挑戰性的戰場設置！
敵方人工智慧的種類和能力更富變化，精心設計戰場內容和敵方陣容。

● 更具魄力的戰鬥場面！
多種敵我造型，戰鬥熱鬧有趣，增添封咒等戰術性法術。



戰　　略	386↑	VGA	一部 1.44
4MB ↑	A,S,GM	鍵	NT $630

人面蛾光碟版

小說 ＋ 動畫 ＋ 音樂原聲CD ！！

● 擁有一般書本所無法表現的視覺演出與聽覺享受。

● 閱讀中隨時自動儲存您目前觀賞的進度；每次讀取儲存檔時，會有該進度的縮小場景，讓您馬上明瞭哪個儲存檔大致已觀賞到何處。

● 當您重複觀賞所得到不同的結局達到某個數目時，在各情節選項裡會出現以前從未看過的選項，它將會再次引發更意料不到的劇情。



電子小說	386↑	VGA	一部光碟
4MB ↑	S,CD	鍵	NT $660

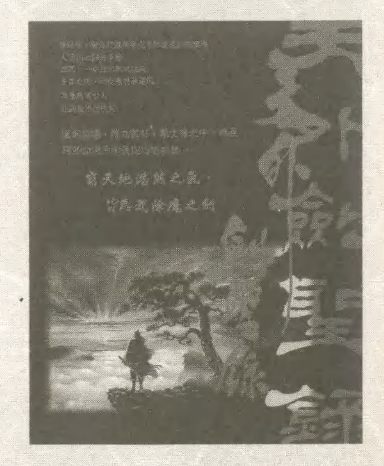


武林奇俠傳

創新「招式戰鬥系統」，採武功招式生剋之道，無刁難煩人的戰鬥方式，全憑您的聰慧悟智找出敵人的招式破綻，加以克制，進而取勝。

一部截然不同的精心之作，獻給喜歡武俠的饕客！

角色扮演	386↑	VGA	一部 1.2M
640K ↑	A,S	鍵	NT $460



天外劍聖錄

傳說中，劍聖打敗妖魔之王邪皇鬼於妖魔界，人間自此歸於平靜。然而，一切並非就此結束.....

多年之後，邪皇鬼借屍還魂，再度危害世人，惜劍聖不復現矣.....

角色扮演	286↑	VGA	一部 1.2M
640K ↑	A,S	鍵	NT $520

勇者傳說

在轟隆閃電聲中，亞拔穿越扭曲的時空來到眼前這個怪物橫行、五大帝皇塗炭生靈的神祕世界。獨自屹立在六芒星聖台上，前方還有未知的聖輪教之謎、大鐵鳥與大鐵魚傳說、五帝皇被刺的種種驚奇等待著他，亞拔將如何排除萬難，找出返回原來世界的鑰匙？

角色扮演	286↑	VGA	一部1.2M
640K ↑	A,S,GM	鍵	NT $480



王子傳奇

王子桑迪即將面對重重的危險與考驗。他該如何突破困難，鍛鍊自己自我成長，並且一步步的找出眞相，及時回到王城揭發驚人的陰謀？他能夠蛻變成強者，領導未來的塞西利亞王國嗎？

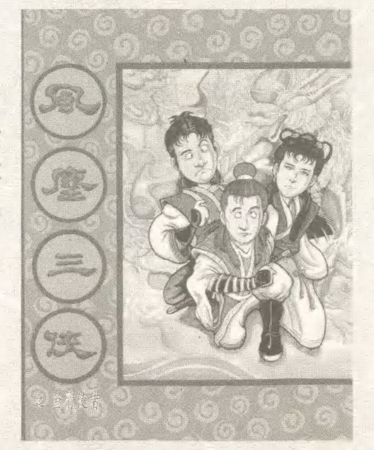
角色扮演	386↑	VGA	一部1.2M
4MB ↑	A,S,GM	鼠	NT $560



風塵三俠之金箭使者

幽默、逗趣的三名年輕人初入風塵江湖，各有缺點卻都好打抱不平，他們在無意中得到了兩支金箭，在好奇心的驅使下四處找尋線索，卻不知已成爲奸人陰謀陷害的對象！

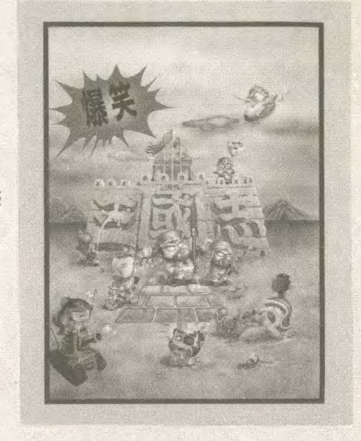
角色扮演	286↑	VGA	一部1.2M
640K ↑	A,S	鍵	NT $450



爆笑三國志

- 三國志中的人物及史事，以大富翁遊戲方式表現。
- 三國志三時期爲背景，可供單人至四人進行遊戲！
- 爆笑的造型，各種逗趣動作與對話，親切又輕鬆！
- 突發事件層出不窮，各種計策供你運用，整慘對手到脫水爲止！

益智棋盤	286↑	VGA	一部1.2M
640K ↑	A,S	鍵	NT $480



水果大亨

比賽分爲兩種模式：

- 有劇情性的競賽模式，設有四關，水果盤連成一線以上時便可以參加賭倍比大小，關數越高，難度也更高。通過四關，便可贏取最高獎金！
- 計時模式挑戰性高，在時間15分中內，越高分的便能擠身富豪排行榜內。

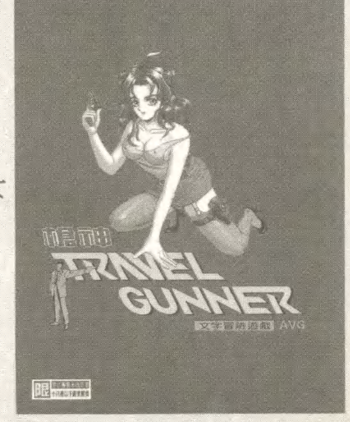
博　弈	386↑	VGA	一部1.2M
4MB ↑	A,S	鍵	NT $350



槍神　　１８禁

傳說中的神探，出沒無蹤，曾經偵破許多重大案件，槍法奇準，人美其名稱之－槍神...
在旅行的途中，種種離奇的遭遇將你捲入一場刺激、懸疑、驚遇連連的間諜攻守戰中，在毒品、間諜、女色混雜的強大漩渦裡，你如何使自己免於沉淪呢？

冒　險	386↑	VGA	一部1.2M
2MB ↑	S,CD	鍵,鼠	NT $500



漢堂產品目錄

劃撥帳號：41472737
戶名：漢堂國際資訊有限公司
服務專線：(07)335-6474

所有遊戲均支援AdLib　聲霸卡　　RL:ROLAND音源

編號	產品名稱	遊戲類型	顯示模式	音樂音效	硬碟	價格
GFC002	隋唐群雄傳	策略	VGA	AD,霸	無	460
GFC004	大時代的故事	策略	VGA/EGA	AD,霸	須	450
GFC006	外星大富翁	益智策略	VGA/EGA	AD,霸	無	350
	PC原人		VGA/EGA			
GFC009	星戰天龍　二合一	動作	CGA/單色	AD,霸	無	260
	福祿雙霸天	動作	VGA/EGA			
GFC010	雷霆飛車　二合一	賽車	CGA/單色	AD,霸	無	260
GFC011	武林奇俠傳	角色扮演	VGA	AD,霸	須	460
GFC013	西洋封神榜	動作	VGA/EGA	AD,霸,RL	無	300
GFC014	魔法口袋	動作	VGA/EGA	AD,霸,RL	無	300
GFC015	狂野飆車手	賽車	VGA/EGA	AD,霸	無	300
GFC017	ＰＣ原人２	動作	VGA	AD,霸	無	320
GFC018	天外劍聖錄	角色扮演	VGA	AD,霸	須	520
GFC019	風塵三俠 之 金箭使者	角色扮演	VGA	AD,霸	無	450
GFC020	火車大戰略	戰略	VGA	AD,霸	無	400
GFC022	大戰略Ⅱ	戰略	VGA	AD,霸	須	520
GFC024	勇者傳說	角色扮演	VGA	AD,霸,RL	須	480
GFC025	炎龍騎士團Ｉ	戰略	VGA	AD,霸	須	520
GFC026	爆笑三國志	益智棋盤	VGA	AD,霸	須	480
GFC027	人面蛾(光碟版)	電子小說	VGA	AD,霸,RL	須	660
GFC028	炎龍騎士團II	戰略	VGA	AD,霸,RL	須	630
GFC029	王子傳奇	戰略 角色扮演	VGA	AD,霸,RL	須	560
GFC030	水果大亨	博弈遊戲	VGA	AD,霸	須	350
GFC031	鬼馬小英雄	角色扮演	VGA	AD,霸	須	
GFC032	爆笑水滸傳	益智棋盤	VGA	AD,霸	須	
	槍神(18禁)	文字冒險	VGA	AD.霸	須	500

發燒熱賣中

在羅特帝亞的戰役雖已塵埃落定，
然而，在未知的國度裡仍有著等待解開的謎題
未知的邪惡仍在天際某處蠢動，
而炎龍血脈繼承者，
也將展開新的旅程……

FLAME DRAGON 2
炎龍騎士團II
LEGEND OF GOLDEN CASTLE

發燒熱賣中

新型態SRPG戰略角色遊戲

王子傳奇
Romancing Prince

立體的3D斜向畫面
流暢順手的操作介面
戰略模式的戰鬥系統
極富變化的攻擊方式
身歷其境的音樂音效

